

# 品索教育课堂笔记



讲师：杨老师

课程：犀牛班

助教：莫老师

时间：2020.03.15

# 第一章 犀牛建模快速入门

## 第一节：犀牛基础建模

### 知识点一

大家首先要转变思路，这个是个三维软件，先要建立自己的立体感官

建模前要有习惯性画手绘进行三维推敲，工艺图，结构思路

每个工具的运用范围，位置定向，数值输入，界面设置

### 知识点二

视图：Top 视图、Front 视图、Right 视图、Perspective 视图

菜单栏：界面上所有的设置、工具都是在菜单可以设置

工具：所有的设置工具-选项里面操作

图层：可以更改图层、颜色、名字

导航栏：工具使用中的注解，步骤操作提示文字内容信息

工具栏：建模中所用到的工具都在工具栏

视图栏：模型的六视图可以展示在视图里面文字内容信息

图层栏：图层、属性等，是为了更好的建模

### 知识点三

点：点、控制点、中心点、中点、四分点、端点文字内容

线：直线、曲线、开放曲线、闭合曲线、圆

面：曲面、多重曲面、闭合曲面实体

工具右下角有三角形的都可以继续打开下一个界面，隐藏的工具

### 作业要求:

1.按照参考图，描写造型轮廓

2.保留曲线、参考图

3.要分图层

### 得分点:

1.线条的规范度

2.造型的准确度

注：回顾所学的内容，把控好笔记。

# THANKS !



## 设计之路，品索伴您同行！