

品索教育课堂笔记



讲师：张璇老师

课程：寒假二期平面班

助教：杨老师

时间：2020.02.13

第二章 C4D 渲染快速入门

第二节：生成器工具

知识点一 父子集关系

- 1、父级在上、子级在下
- 2、父级命令子集，子级听从父集命令

父级旋转、子级旋转 父级放大、子级放大

绿色图标一定是父级

ALT 可以直接对模型对象新建一个父集

知识点二 样条、画笔工具组

- 1、样条画出来的显示为白色的轮廓线，没有体积，也不能渲染。单可以被编辑或进行参数更改。
- 2、想要样条显示出体积需要结合生成器工具使用。

样条工具组——圆弧

样条工具组——螺旋

样条工具组——星状

样条工具组——文本

样条工具组——齿轮

画笔

- 1、画笔近似钢笔工具，在 c4d 中画笔没有对齐快捷键，正面视图的网格对齐。
- 2、画笔勾勒出来的线为样条，也可称为路径，样条只是一条形状的线没有体积也不能渲染出来。

绘制方法

- 1、当拖出手柄画出弧线后可以通过使用画笔工具移动手柄从而改变线的弧度。
- 2、选中样条的一个点后使用移动工具可以进行移动。
- 3、选中点之后，右键会出现四个功能。

软相切：直转曲

硬相切：曲转直

ESC 终止样条

弯曲锚点，按住 shift 往回收，然后继续添加以后点

知识点三 生成器工具组

- 1、生成器工具属于父级工具为最高级工具，需要将模型或样条置入进生成器工具中才会有效果。
- 2、细分曲面针对模型变得更光滑，其他均是对样条使用

细分曲面

- 1、细分曲面可以优化模型表面，进行圆润处理。
- 2、通过增加模型的旋转分段对模型进行细分。

（添加细分曲面，需要调整分段数 NB）

挤压工具

- 1、挤压工具是对样条进行使用
- 2、条件：一个样条工具

功能：给样条加厚度

- 3、被挤压成模型的样条还可以通过样条属性栏对模型修改

旋转工具

- 1、旋转工具是对样条进行使用
- 2、条件：一个样条 \ 截面

功能：样条、路径等围绕视图中心轴旋转做出对称物体

- 3、正视图内围绕轴心画路径、样条更加方便

放样工具

- 1、放样工具是对样条进行使用
- 2、条件：两个或两个以上的样条

功能：样条会通过摆放位置进行混合形状处理

- 3、当样条被放样成模型后，也可以通过调整模型中的某一个样条或者位置从而改变模型的形状。

扫描工具

- 1、放样工具是对样条进行使用
- 2、条件：两个样条

上面样条：截面 模型的外形

下面样条：路径 模型的走向（或画笔勾的样条）

功能：截面外形会通过样条的走向进行模型建立

- 3、使用点层级更改走向样条的点的位置来改变模型的形状。

载入图片：正视图—— shift+v——背景

图像：载入图片

水平偏移、垂直偏移：位置

作业题目：

红酒杯、马灯的建模

作业要求：

- 1.载入图片
- 2.通过本节生成器工具完成模型的建立
- 3.选择视觉冲击力强的视角完成海报的设计与制作

得分点：

- 1、样条与画笔的使用
- 2、生成器工具的应用
- 3、模型整体性



THANKS!



设计之路，品索伴您同行！