

品索教育课堂笔记



讲师：张璇老师

课程：寒假二期平面班

助教：杨老师

时间：2020.02.12

第二章 C4D 渲染快速入门

第一节：基本操作与参数化

知识点一 视图界面认识

渲染设置

一、移动视角方法 1

- 1、点击鼠标中键可以切换四视图
- 2、alt+鼠标左键可以旋转视图角度
- 3、alt+鼠标中键可以平移视图
- 4、滑动鼠标中间的滚轮可以放大缩小视图

一、移动视图方法 2

视窗右上角的图标

一、切换视图方法 3

面板 F1 透视视图

F2 顶视图

F3 右视图

F4 正视图

F5 切换视图

视图混乱

点击菜单栏查看中的“恢复默认场景”

H 回到视图中心

S 回到对象属性

知识点二 移动模型方法 1

- 1、撤回功能
- 2、实时选择工具
- 3、移动工具（快捷键 E）
- 4、缩放工具（快捷键 R）
- 5、选择工具（快捷键 T）

6、工具历史记录

空格键切换操作命令

三、坐标工具-----全局轴的使用

1、X Y Z 控制模型的自由移动，X Y Z 轴点灭时不能自由移动（快捷键 X Y Z）

2、第四个为全局轴坐标（快捷键 W），当模型被旋转时，模型的轴坐标会根据模型的旋转改变坐标轴。点击全局坐标轴后，模型的坐标轴会变成默认的轴坐标方向

知识点三 参数化几何

在图层栏里选中模型会在属性栏模型的参数设置。并可以通过调整属性栏中的对象的参数来改变模型。

显示：绿色√ 隐藏：红×

平滑标签：可以使模型平滑

分段：添加模型分段，可以改变模型外部形状。在光影着色（线条）模式 NB 下可预览。

圆角：可以对模型进行倒角，模型只有进行了倒角才可以打上高光。

圆柱模型

封顶：圆角设置对圆柱的顶部和底部进行倒角。

不勾选封顶：圆柱顶部与底部的圆盘就会被取消。

切片：切片分割，对起点或终点进行设置时会进行不同角度的切片分割。

平滑标签

平滑标签会时模型表面变得光滑，如果删除平滑标签会出现棱角分明的效果。

作业题目：

小汽车、小飞机的建模

作业要求：

- 1.使用基础模型完成小汽车的建模
- 2.熟练切换视图，注意模型间关系
- 3.掌握模型参数化几何建模

得分点：

- 1、模型形体
- 2、 透视协调
- 3、 各视角融合度



THANKS!



设计之路，品索伴您同行！